



MANUAL DE USO

VARITA MÁGICA  
LEVITADORA  
DESCUBRE LA MAGIA DE LA CIENCIA

# ¡BIENVENIDO A LA MAGIA Y EL MISTERIO DE LA CIENCIA!

## ¿Necesito leer estas instrucciones?

Desde luego que no... Es posible que sepas cómo manejar la Varita Mágica Levitadora por tí mismo. Pero seguro que cuando tienes un nuevo juguete en tus manos te surgen numerosas dudas de cómo funciona. Algunas de estas dudas las puedes responder jugando y experimentando, y las otras necesitarás un poco de ayuda para averiguarlas. Estas instrucciones están diseñadas para darte algunas pistas con las que el comienzo sea muy fácil.

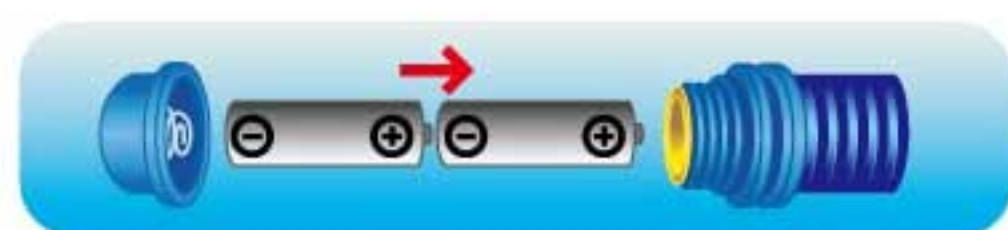
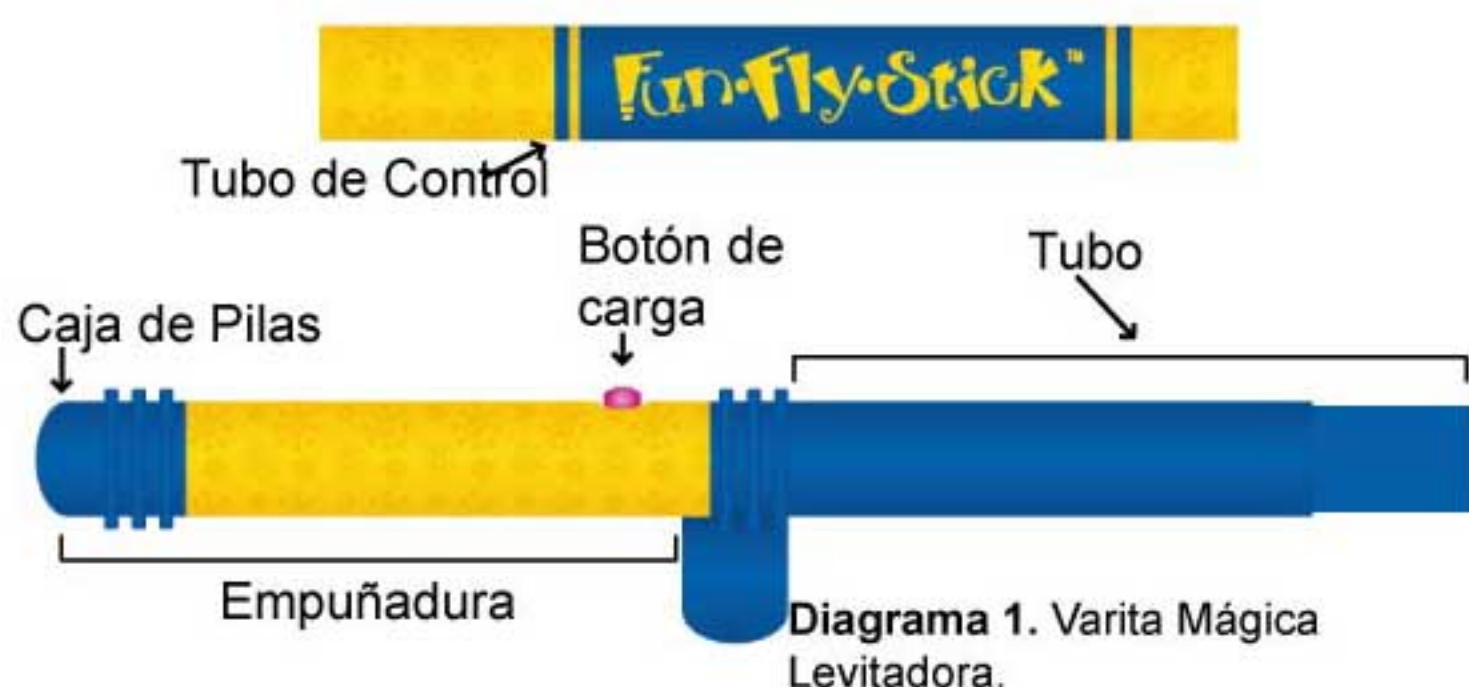
## ¿Cómo me convierto en un Mago?

Es fácil... Lee atentamente este manual de instrucciones, está lleno de consejos y trucos para conseguir que tu público quede boquiabierto. Puedes ver un video de demostración en [www.juguetronica.com](http://www.juguetronica.com) que te será de mucha ayuda.

## Vocabulario

**Varita Mágica Levitadora.** Una auténtica varita de magia utilizada para que leviten en el aire objetos voladores especiales.

**Objetos Voladores.** Objetos de una cierta forma de aspecto de papel de plata que hace levitar la Varita Mágica. Una vez que un objeto volador está en el aire, puede controlarse con la Varita Mágica. Estos objetos son muy ligeros, delicados y deben tratarse con sumo cuidado.



Las 2 pilas AA van en el interior de la empuñadura.

## Comenzar a usar la Varita Mágica es tan fácil como 1,2,3,4.

1. Hazte con 2 pilas AA.
2. Desatornilla el compartimento de pilas e inserta las pilas con el signo + hacia dentro. Cierra el compartimento de manera segura.
3. Coloca el tubo de control de cartón sobre la varita.
4. Presiona el botón de carga y escucha atentamente. Una varita encendida produce un ruido cuando está activada.

## ***Instrucciones y cuidados de los objetos voladores***

(Nota: Lea esta sección, pero antes de sacar los objetos voladores de la caja lea también la sección "Controles Básicos".

### ***¿Qué son las cintas de aluminio?***

Las cintas de aluminio que ves son los objetos voladores. Necesitarás tener especial cuidado con los objetos voladores porque son muy ligeros y delicados. Utiliza sólo 2 dedos para cogerlos, el pulgar y el índice. Tócalos con mucha suavidad. Evita tocarlos con las manos mojadas o sucias, y nunca tires de ellos con fuerza. Si cuidas bien de ellos, flotarán y navegarán en el aire de manera espectacular.



**Dibujo 1.**  
Cómo tocar un objeto volador.

***¿Cómo saco los objetos voladores de la caja?*** Cada objeto volador incluido en la caja está diseñado para hacer algo un poco diferente del resto. Para preparar un objeto volador para el vuelo, separalo con mucho cuidado del papel de base. Sostén el objeto suavemente entre tus dedos pulgar e índice como en el dibujo 1. Si el objeto volador está enmarañado, sujétalo desde un extremo y agítalo suavemente hacia arriba y hacia abajo.

### ***¿Cómo y cuándo guardo mis objetos voladores?***

La mejor forma de guardar los objetos voladores es guardarlos entre las páginas de un libro. Asegúrate de poner todos los objetos voladores horizontalmente. Separa cada uno dándole a cada uno una página diferente. Si quieres puedes guardarlos entre las páginas de este mismo folleto.

## ***Objetos voladores- 3 Diseños diferentes y técnicas de éxito.***

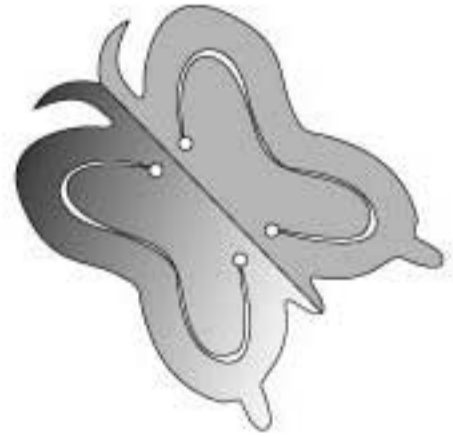
- ***Mariposa***
- ***Esfera***
- ***Reloj de arena***

### ***Mariposa***

Animamos a todos a empezar con la mariposa porque es el objeto más pequeño de todos.

Para empezar necesitarás desprender la mariposa del papel de base con mucho cuidado. **No olvides coger el objeto volador con sólo 2 dedos, el pulgar y el índice.** Encuentra el punto en el centro donde las dos mitades del papel se juntan.

Desprende primero una mitad de la mariposa con mucho cuidado, y después la segunda mitad. Ahora que ya tienes la mariposa en tus dedos, es hora de ¡hacerla volar!



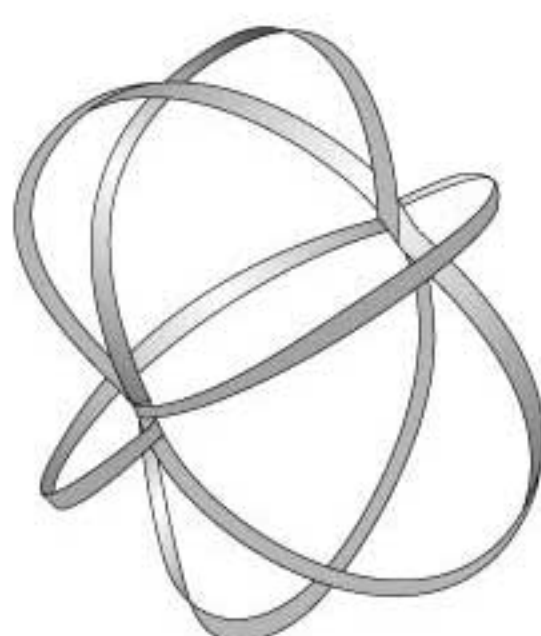


Dibujo 2. La mariposa.

Activa tu varita presionando el botón de carga. Presiona el botón manteniendo el brazo estirado. Extiende tu otro brazo con el objeto volador entre tus dedos y déjalo caer en la parte superior de la varita encendida. Nota cómo el objeto volador toca tu varita suavemente, se expande y vuela. Mantén tu varita activada y lleva tu mariposa adonde tú quieras!

### La Esfera

Tienes varios objetos voladores en forma de esfera porque son los objetos más versátiles. Las esferas tienen muchas ventajas sobre los demás objetos voladores:



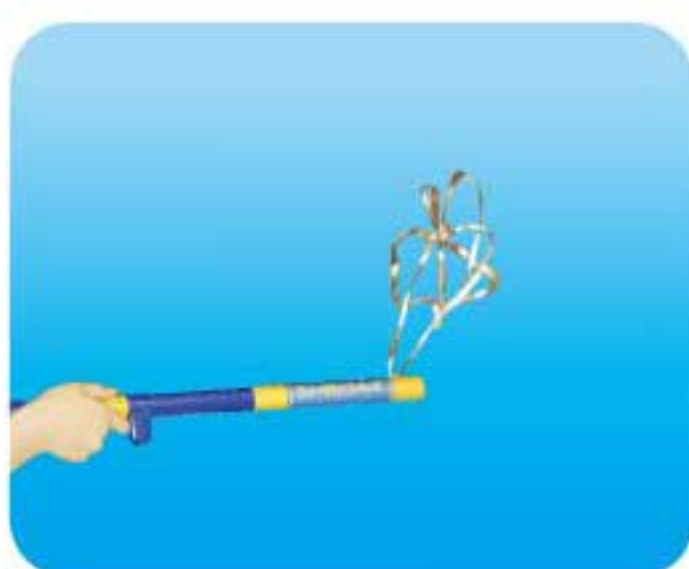
1. Son fáciles de maniobrar.
  2. Son grandes pero ligeros cuando se expanden.
  3. ¿Enredado? No hay problema. Simplemente tendrán formas distintas cada vez que los vuelen.
  4. ¿Dañado o mal manejado? La mayoría de las veces esto no será un problema. Continuarán volando sin problemas. Cuando un segmento se rompe, la esfera parecerá una cometa con su cola. Si dos segmentos se rompen, todavía funcionará, simplemente parecerá otro tipo de objeto volador. Incluso puedes usar varias esferas dañadas para crear un nuevo objeto volador con ellas. Para más pistas de como crear nuevos objetos voladores, puedes leer el apartado de soluciones.
- Para volar tu esfera, con cuidado despréndela del papel. **No olvides sujetar el objeto volador con solo 2 dedos (el pulgar y el índice).** Activa tu varita mágica pulsando el botón de carga. Luego es tan sencillo como 1,2,3.



Dibujo 3. Extiende tu brazo y suéltala

1. Extiende tu brazo con la esfera entre los dedos y déjalo caer en la parte posterior de la varita activada. (Ver dibujo 3).

2. Deja al objeto volador que toque la varita ligeramente y agítala para que se suelte (Ver dibujo 4)



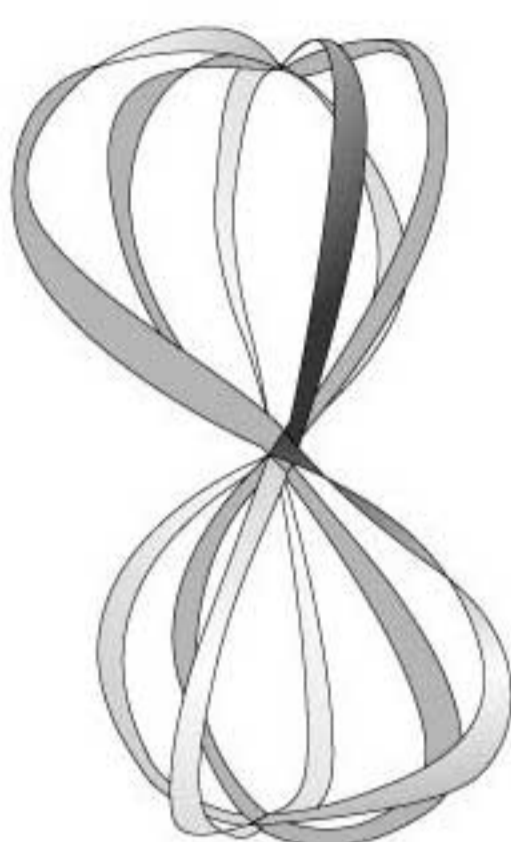
Dibujo 4. Deja que toque la varita una vez y agítala .



**Dibujo 5.** ¡Deja que la magia comience!

### **Reloj de Arena**

El Reloj de Arena es un objeto volador sofisticado formado por dos segmentos que parecen una doble elipsoide. Para hacer volar el reloj de arena, actívalo como hiciste con la esfera. Si no se expande del todo la primera vez que lo tocas con la varita, presiona el botón de carga de la varita y tócalo de nuevo. Cada vez que lo toques, ganará energía.



3. Mantén tu varita activada y haz flotar tu esfera como quieras. Mira el dibujo 5: ¡Deja que la magia comience!

## **Controles Básicos**

### ***Todo lo que un mago debería saber***

- **Los objetos voladores se atraen a todo una vez los has cargado... incluso a tí.**
- **Manténlos siempre lejos del público.**
- **No dejes que los objetos voladores se acerquen a paredes, techos, muebles, etc.**
- **Extiende tu brazo siempre que cojas la Varita Mágica.**
- **Con la Varita Mágica puedes alejar los objetos voladores de obstáculos que se vaya a encontrar en su camino. La Varita y el objeto volador se repelerán.**
- **Si pones tu Varita Mágica entre un objeto volador y un objeto que se aproxima, lo mantendrá a una distancia segura.**

### ***Haciendo volar tus objetos voladores***

Coge tu Varita con el brazo extendido. Asegúrate de que el botón de carga está hacia arriba, presiónalo y mantenlo así con el dedo pulgar.

Mantén la Varita Mágica quieta un momento, brazo estirado y botón pulsado mientras el tubo de control construye su magia.

Extiende tu otro brazo con un objeto volador entre los dedos pulgar e índice. Deja caer el objeto volador sobre la parte superior de la varita y verás como el objeto volador cobra vida y empieza a flotar.

Mantén el botón de carga presionado hasta que el objeto volador se expanda y llegue a la altura deseada o esté por lo menos a 20 cm. de distancia. Puedes soltar el botón de carga cuando el objeto esté volando correctamente.

Presionalo otra vez si el objeto volador está volando demasiado bajo o demasiado cerca de la varita.

Cuando un objeto volador no se expande del todo, dale más carga presionando el botón de carga y tocándolo de nuevo con la Varita Mágica.

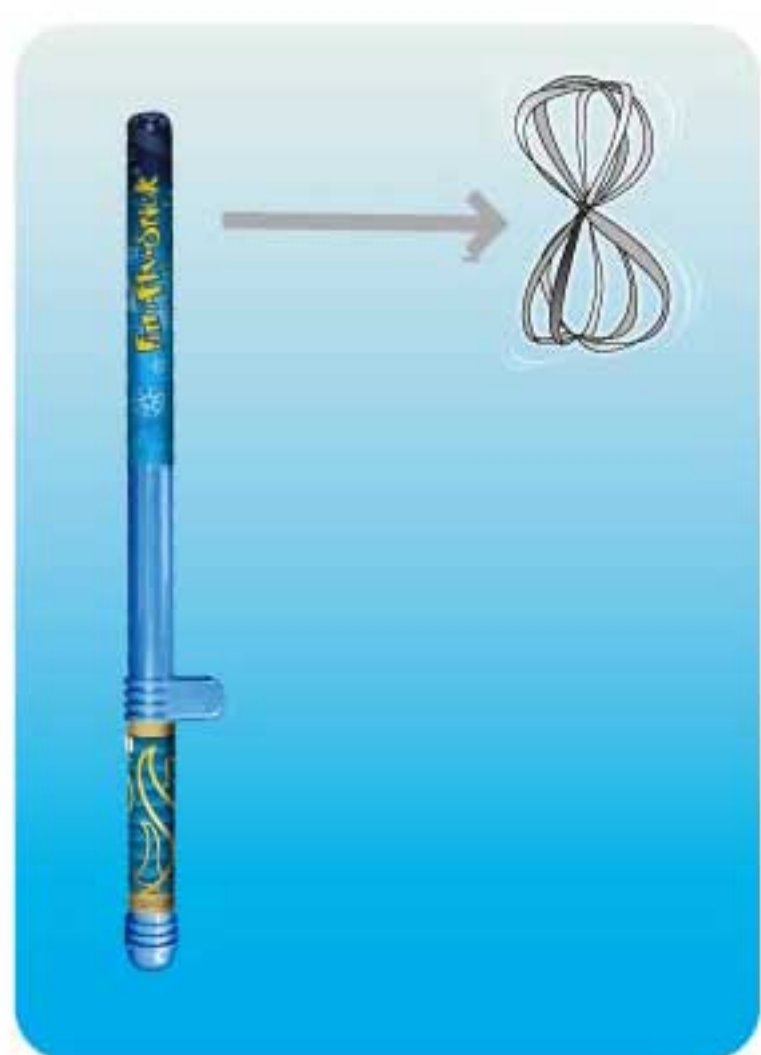
## Comienza la diversión

Mira lo que pasa cuando das energía a un objeto volador.

- Flota hacia cualquier cosa que esté cerca (paredes, techo, muebles, o tú mismo).
- Se repele de todo objeto que esté cargado con la misma carga que el objeto volador.
- Se repele de la Varita Mágica durante el tiempo que el tubo de control ha acumulado energía.
- Un objeto volador activado en el aire se repele de otro similar.

## Lo que debes saber sobre el control

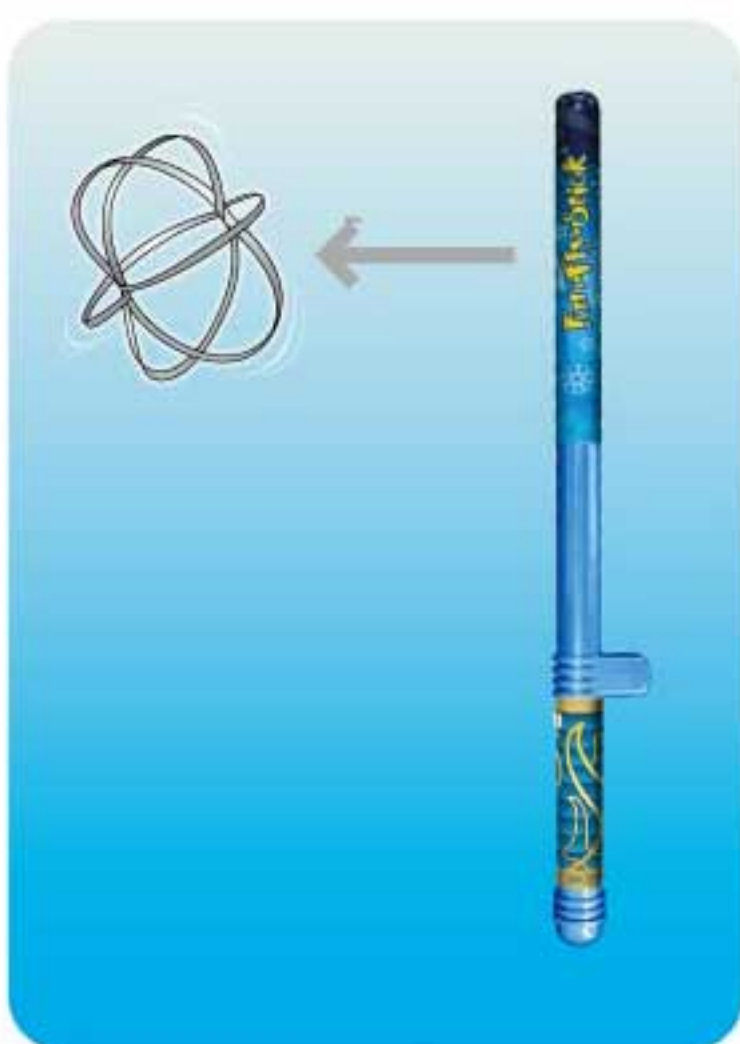
Activa la varita mágica y practica lo siguiente:



Para mover el objeto volador a la derecha, tienes que tener la varita a su izquierda.

Dibujo 6. Movimiento a la derecha.

Para mover el objeto volador a la izquierda, tienes que tener la varita a su derecha.



Dibujo 7. Movimiento a la izquierda



Dibujo 8. Movimiento arriba.

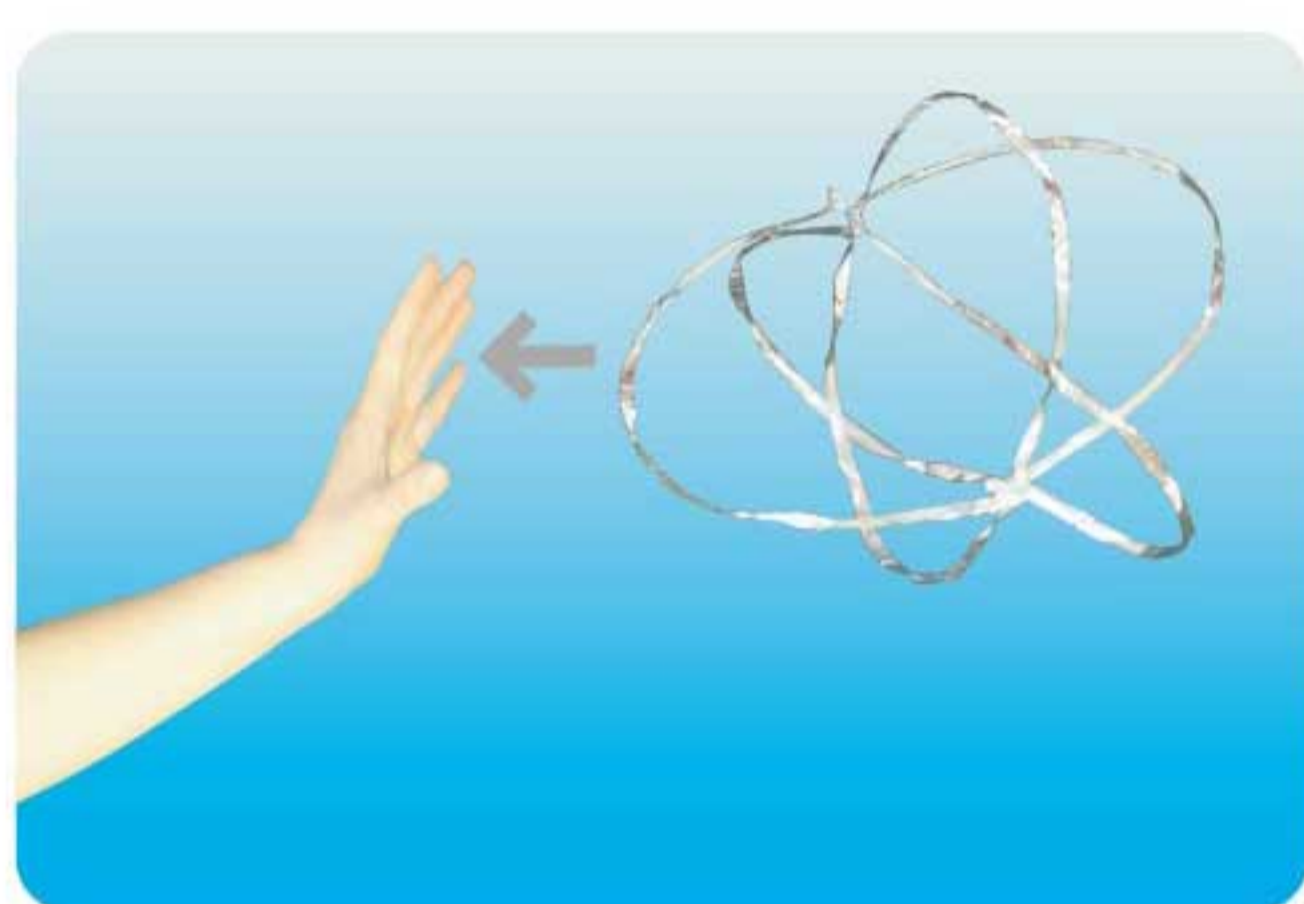
Para mover el objeto volador hacia arriba, tienes que tener la varita debajo. Si quieres que baje, no pulses el botón de carga.

## **Trucos: Verdadera magia con tu Varita Mágica Levitadora**

Ahora vas a pasar al siguiente nivel donde aprenderás varios trucos. Una vez que seas un experto con tu varita y seas capaz de controlar los objetos voladores, puedes crear un espectáculo de magia. Prepárate para hacer MAGIA!

### **LA MANO MÁGICA**

*Objetivo: Haz que el objeto volador siga tu mano.*



Dibujo 9. La mano mágica.

Haz volar un objeto volador en forma de esfera al nivel de los ojos y tan lejos de tu cuerpo como puedas. La mejor forma de hacerlo es lanzar la esfera con tu mano completamente extendida hacia delante. Pon tu otra mano con los dedos estirados y a unos 5 cm. de la esfera. La palma de tu mano atraerá a la esfera como un imán. Mueve tu mano de forma que la esfera se mantenga a una distancia de entre 2 a 7 cm. de tu mano. La esfera la seguirá. Cuando esté muy cerca de tu cuerpo, sepárala de tí con la varita.

Como hemos aprendido, la energía de la varita separará el objeto volador de ella. Repite esto varias veces y fascina a tu público.

### **Pilotando un objeto volador**

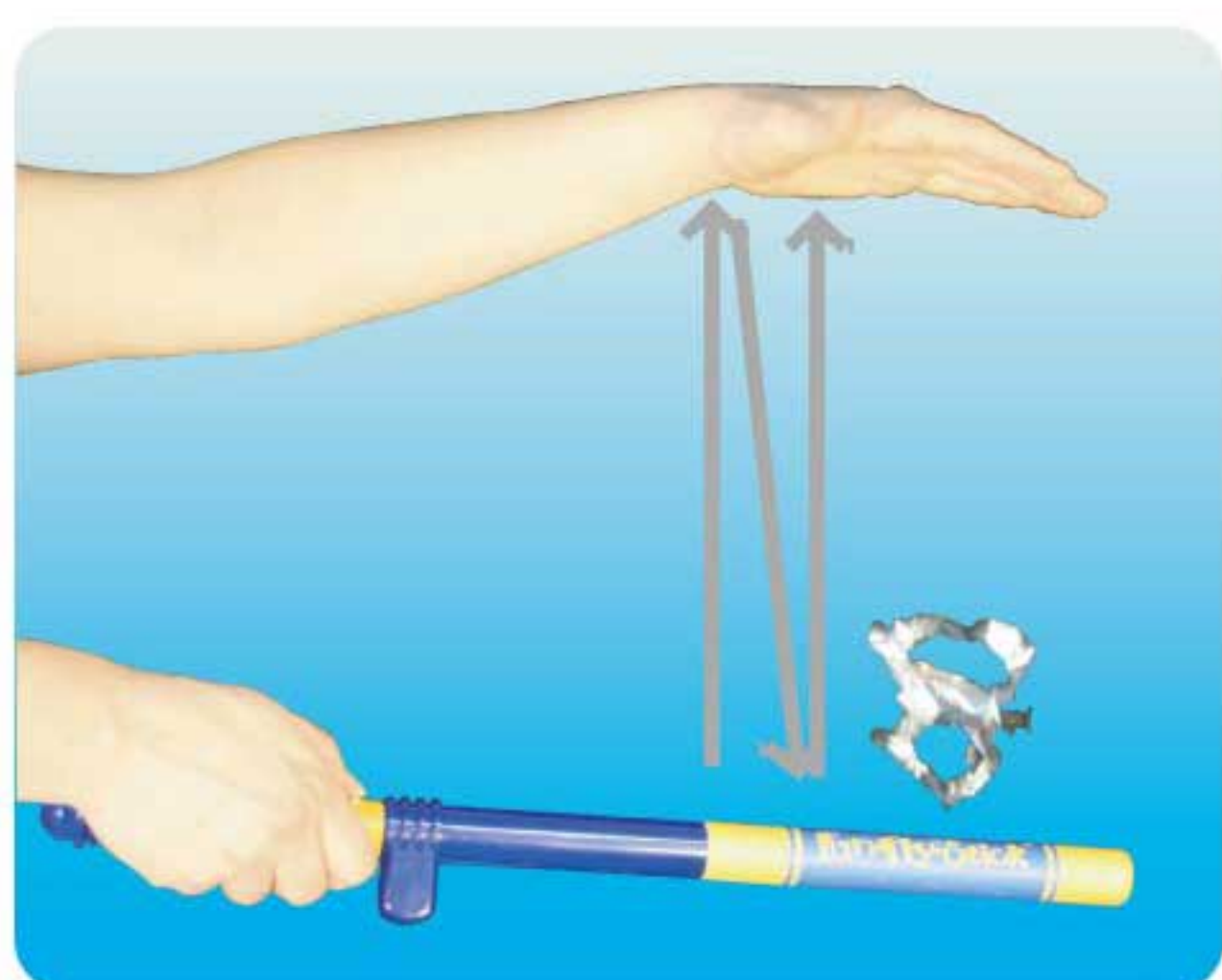
*Objetivo: Haz que el objeto volador aterrice en un punto.*

Lanza un objeto volador mientras te sitúas por lo menos a un metro de distancia de el punto de objetivo (un libro, un cd, etc.).

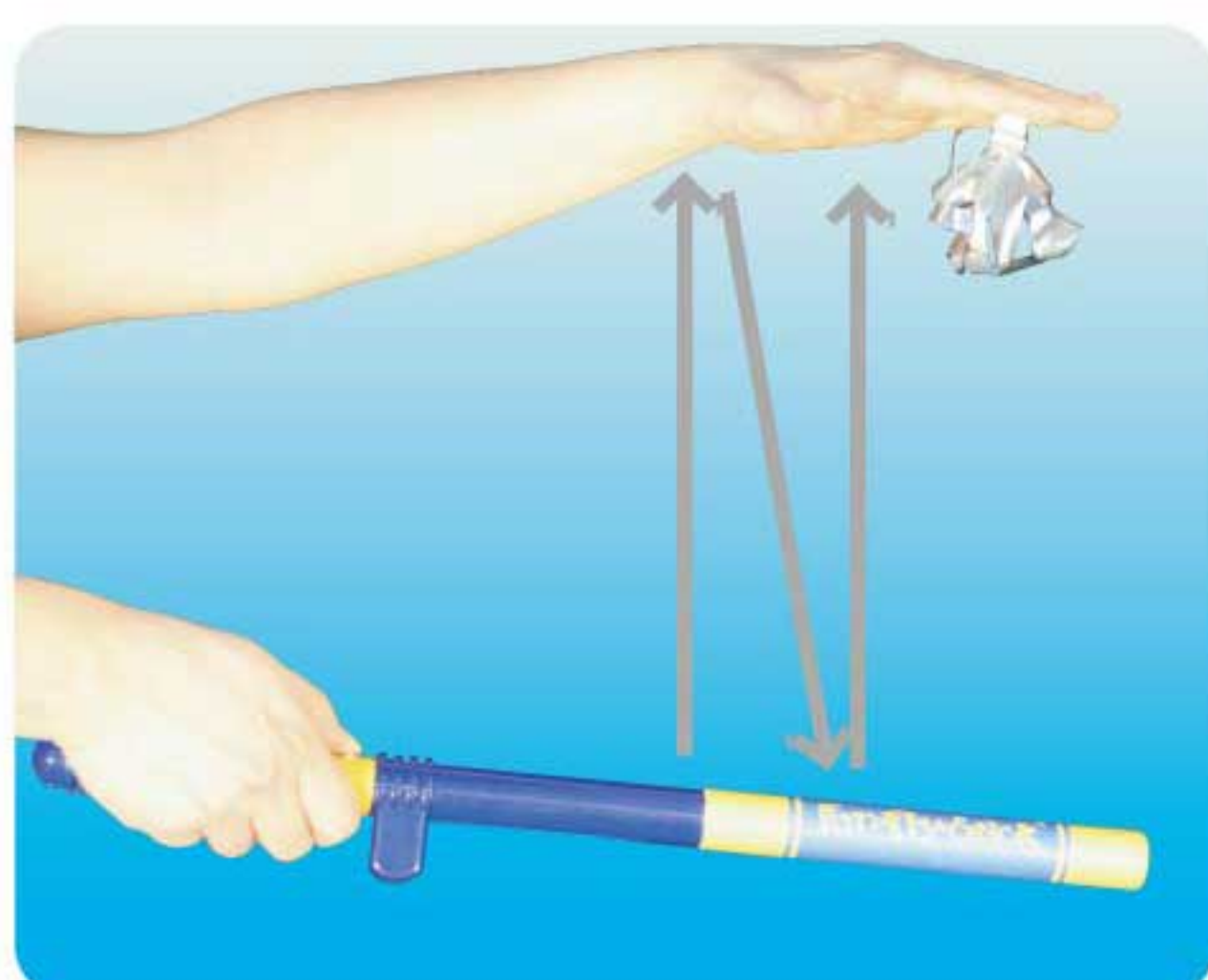
Trata de llevar el objeto volador tan cerca como sea posible del lugar de aterrizaje sin bajar la varita por debajo del nivel de la cintura. Concéntrate en el punto de aterrizaje, considera la trayectoria y deja al objeto volador aterrizar. Cuanto más pequeño sea el lugar de aterrizaje, más difícil será aterrizar con precisión. Muestra esto como un truco y reta a un amigo a conseguir aterrizajes tan precisos como los tuyos, creando un divertido juego.

## La mariposa saltarina

*Objetivo: Hacer que una mariposa objeto volador salte hacia delante y hacia atrás entre la varita mágica y ¡tu mano!*



**Dibujo10.** La mariposa saltarina. Paso 1.



**Dibujo 11.** La mariposa saltarina. Paso 2.

Coge la mariposa con los dedos pulgar e índice. Activa tu Varita Mágica. Coloca la mariposa en frente tuya y cógela con la Varita Mágica desde la parte de abajo.

Una vez que la mariposa se eleve por encima de la Varita unos centímetros, pon la palma de tu otra mano interrumpiendo su camino. Cuando la mariposa toque tu mano, bajará.

Cógela con la Varita de nuevo y se elevará. Deja que la mariposa toque la mano de arriba y volverá a bajar repitiendo el ciclo.

Si no puedes contener la mariposa entre la Varita y tu mano y se queda saltando por todas partes, trata esquivándola. Si alguna vez has esquivado una pelota en baloncesto ¡sabrás hacer esto!

1. Curva tu mano con los dedos cómodos y suavemente esquiva la mariposa después de que ascienda unos centímetros por encima de la varita.
2. Anima la mariposa a caer encima de la varita.
3. Mantén la distancia entre la mano esquivadora y la Varita de 30 cm.

## **Colapso y forma**

*Objetivo: Haz que el objeto volador se colapse y vuelva a tomar forma.*

Este es el truco más sencillo y más espectacular de todos. (Utiliza una esfera para obtener el mejor efecto visual.) Lanza la esfera por el aire a la altura de los ojos. Extiende tu otra mano (la mano que no sujeta la varita) y con la esfera flotando tócala con un dedo. Tu mano quitará la energía mágica del objeto volador y este se colapsará en un pequeño trozo de papel metálico.



**Dibujo 12.** Al tocarla perderá la energía mágica y se colapsará.

Activa tu varita mágica y vuelve a hacer volar la esfera que estaba cayendo sin energía. Instantáneamente el objeto volador volverá a adoptar su preciosa forma metálica. Repite esto varias veces.

## **El Malabarista Ambicioso**

*Objetivo: Estás a punto de conseguir la fama si consigues dominar estos trucos de malabarismo!*

Una vez que el objeto volador recibe energía de la varita, se repelen no solo de la varita, sino de otros objetos voladores. Prueba a poner varios objetos voladores en el aire y comprobarás que es imposible que estén juntos.

Tienes que encontrar un modo de mantenerlos a una distancia y al mismo tiempo que no se caigan al suelo (o peguen a las paredes o al techo). Así es como debes hacerlo: Lanza primero un objeto volador. Ponlo un poco por encima de la altura de tu cabeza. Entonces lanza el otro objeto volador a un metro de distancia del anterior. Llévalo a una altura por encima de la cabeza y vete con el otro objeto cogiéndolo por debajo. Así sucesivamente, ve incorporando objetos voladores a medida que controlas los anteriores, ¡Malabarismo

## **Badminton Mágico**

*Objetivo: Jugar al badminton sólo o con tus amigos.*

Diviértete jugando a este juego con tus amigos. Las raquetas van a ser las varitas mágicas, y la pelota un objeto volador.

Obviamente, el objeto volador tiene que estar en el aire todo el tiempo. Tu amigo y tú tenéis que turnaros lavarita mágica sucesivamente. El reloj de arena es el mejor objeto volador para utilizar en este juego.

### **Despegue humano**

**Objetivo:** Lanzar un objeto volador de un voluntario.

**Necesitas:** Una persona que use unas zapatillas de suela de goma ancha para que sea tu asistente, tu varita mágica, un objeto volador y una silla de plástico.

Si eres un mago, llama a alguien del público que esté usando este tipo de zapatillas. Dile que se suba a la silla.

El asistente de la silla tiene que mantener un objeto volador sobre su mano abierta y extendida. Toca la otra mano de tu asistente con la Varita Mágica o pídele que coja el Tubo de Control. Activa la Varita Mágica. El objeto volador se expandirá lentamente (Dibujo 13) hasta que se abra del todo y despegue (Dibujo 14).



**Dibujo 13.** El objeto volador se expande lentamente.



**Dibujo 14.** El objeto volador se abre y despegue.

## **¿Qué hace la Magia?**

Has experimentado ya muchas cosas con la Varita Mágica. Has aprendido cosas nuevas y has dominado muchos trucos. Ahora te voy a revelar un secreto: La Varita Mágica utiliza energía electrostática para su mágico poder. Puedes aprender más sobre la energía electrostática en las clases de física del colegio.

## Posibles problemas con la Varita Mágica

**Mi Varita Mágica no hace ruido cuando presiono el botón de carga.** Lo más seguro es que sea un problema de pilas. Comprueba que las pilas están en buen estado y bien instaladas. Puede que necesites pilas nuevas. Asegurate que el compartimento de pilas está bien cerrado.

**Mi Varita Mágica hace ruido pero no funciona.** Este problema puede venir por varios factores:

1. En algunas condiciones climatológicas, el agua puede condensar dentro del tubo de control de cartón. Puedes usar un secador de pelo para secar dentro de este tubo de control.
2. Agua o alguna otra cosa se ha metido dentro de la varita. Este daño puede ser irreparable. Puedes tratar de secarlo con un secador de pelo o dejar secarlo por sí sólo varios días. La mejor solución para este problema es prevención... Ten mucho cuidado con tu Varita Mágica.

**Mi Varita Mágica parece que funciona, pero los objetos vuelan demasiado bajos sobre la varita.**

La humedad neutraliza el poder de la varita. Puede que necesites esperar un día o un ambiente menos húmedo. También puede que necesites cambiar las pilas por unas nuevas.

### 6 precauciones a tomar con tu Varita Mágica Levitadora

**No mojar la Varita.** Si derramas agua, zumo o cualquier otro líquido sobre la varita, se estropeará.

**No jugar con harina.** Si juegas con sustancias de la cocina de tu madre (harina, cereales, etc.) con tu varita, se estropeará.

**No curiosear dentro de la Varita.** Si abres tu varita y tocas las partes de dentro, se estropearán. Aunque sea muy muy muy difícil resistirse ¡RESÍSTETE!

**No tirar de la pieza de metal.** Si flexionas o tiras de la pieza de metal del final de la varita, se romperá.

**No golpear tu varita.** Si golpeas tu varita, se estropeará.

**Guardar tu varita.** Si dejas la varita en cualquier lado (el suelo, etc.) y no la guardas, puede ser un desastre. Si se pisa se puede romper.

## Posibles problemas con los objetos voladores

**Mis objetos voladores se pegan a la pared y techo.** No los arranques a la fuerza. No importa cómo sea de difícil, pero sé paciente y déjalos ahí durante uno minutos. Lo más seguro es que caigan por sí solos.

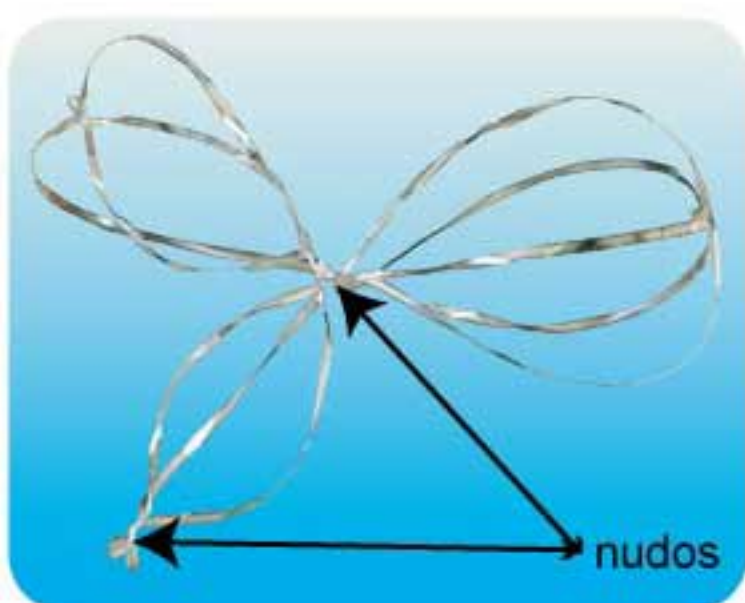
**Mis objetos voladores están dañados.** Normalmente hasta los objetos voladores rotos funcionan.

### Precauciones a tener con tus objetos voladores

**Tratarlos con cuidado.** Son objetos muy delicados, hechos de un papel muy fino. Si tiras de ellos se romperán.

**No mojarlos o ensuciarlos.** Si los tocas con las manos mojadas o sucias, puedes estropearlos en seguida.

Puedes repararlos con nudos. Las formas que construyas necesitarán estar en balance, mejor simétricas, y no tener finales sueltos. Por ejemplo, una simple cinta voladora casi no vuela, sin embargo si atas sus extremos ¡Ya está!, volará.



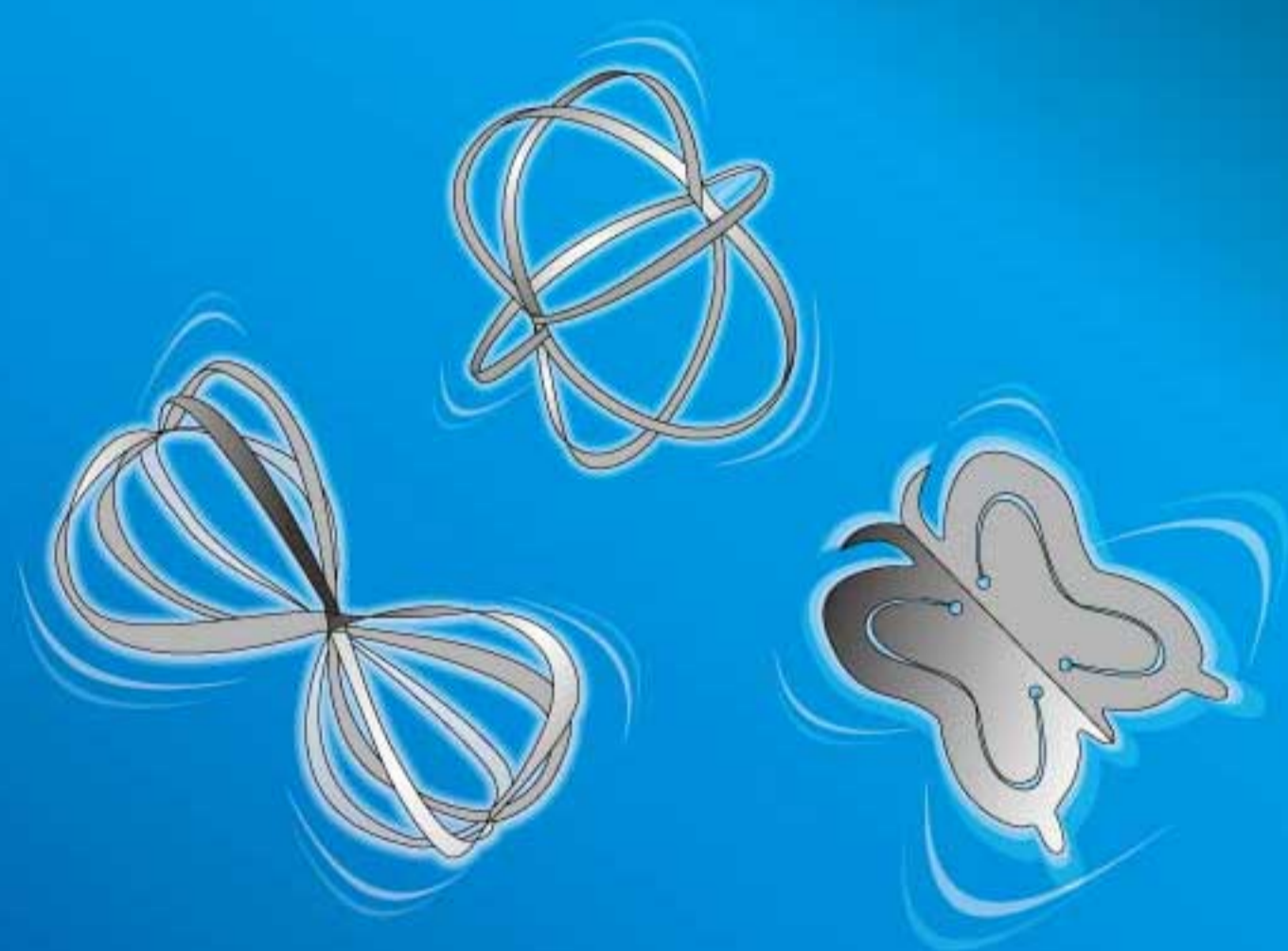
# VARITA MÁGICA

## LEVITADORA

DESCUBRE LA MAGIA DE LA CIENCIA

### Precauciones:

- Quita las pilas gastadas y cambialas por unas nuevas. Asegurate de que están colocadas correctamente de acuerdo a los polos (+) y (-) indicados en el compartimento de pilas.
- Asegurate de poner las pilas correctamente, con la supervisión de un adulto, y siempre sigue las instrucciones del fabricante.
- No mezcles pilas usadas y nuevas.
- No mezcles pilas alcalinas, normales (carbono-zinc), o recargables (niquel-cadmio).
- Las pilas no recargables, no se recargan.
- Las pilas recargables sólo se recargan con la supervisión de un adulto.
- Es recomendable usar pilas del mismo tipo o equivalencia.
- No debes crear cortocircuito con los terminales de alimentación.
- Quita siempre las pilas gastadas o estropeadas del producto.
- Quita las pilas si el producto va a estar almacenado durante un periodo largo de tiempo.
- Por favor, guarda estas instrucciones como referencia para un futuro.



**Personas con marcapasos no deben jugar con este producto.**

**Juega con la Varita Mágica Levitadora a por lo menos 1 metro de distancia de ordenadores, TVs, y otros aparatos electrónicos.**

**Se recomienda evitar el contacto de la Varita Mágica activada con objetos de metal como sartenes, cazuelas, latas, etc.**

Copyright by Unitech Toys Inc.  
Worldwide Patent Pending  
Visitanos en la página web:  
[www.juguetronica.com](http://www.juguetronica.com)  
Producto seguro, probado y  
certificado.